



**9è torneig  
FIRST LEGO League  
a la UVIC-UCC  
Maig 2021**

**UVIC**

NOM EQUIP FLL	PROJECTE D'INNOVACIÓ	DIA	SALA	HORA
<b>1. Lego Puig Friends (Manlleu)</b> Escola Puig-Agut	<b>Escape Room "Lego Puig Friends"</b>  El projecte consisteix en dissenyar i construir un escape room per promoure l'activitat física i conèixer l'entorn de Manlleu. L'equip ha preparat diferents proves que s'han de realitzar en determinats espais coneguts del municipi realitzant una ruta determinada. El recorregut s'ha de fer amb bicicleta. L'activitat s'ha dissenyat a través d'un programa de creació de continguts (Genially). Per això serà necessari l'ús del telèfon mòbil o tablet. A la vegada, es potencia l'activitat física ja que el trajecte es realitzarà amb bicicleta i hi haurà proves manipulatives. És una activitat física atractiva i divertida ja que es realitza en un espai exterior, pensada perquè es desenvolupi en grups d'infants i/o amb família.	Diss. 15 maig	1	10:00 a 11:00
<b>2. Flauron's Team (Berga)</b> Escola Vedruna Berga	<b>Mou-te</b>  L'objectiu del projecte "Mou-te" pretén augmentar la mobilitat de la gent de la ciutat de Berga. Els alumnes han creat una pàgina web per a potenciar aquest aspecte; la gent interessada en participar-hi s'hi podran registrar deixant el seu nom i cognoms, així com també el correu electrònic. Un cop registrats a la web hauran de penjar, a l'Instagram propi una història de l'activitat i, a més, l'hauran d'etiquetar amb el nom de l'Instagram del projecte. Hi haurà de constar una imatge del número de passes que han fet i que podran obtenir amb l'aplicació Google Crossfit. Les persones que es registrin durant el cap de setmana del 7 maig al 9 del mateix mes entraran al sorteig d'una panera de productes saludables.	Div. 14 maig	1	16:00 a 17:00
<b>3. Syntax Error (Manlleu)</b> Escola Casals Gràcia	<b>Pedala pel canvi</b>  Ajudar a la societat és sens dubte un dels reptes més difícils. Pedala pel canvi ens ha fet entendre que és necessari una incentivació de l'activitat física i una millora del medi ambient per continuar gaudint del nostre entorn i del dia a dia. El nostre projecte consisteix en un programa d'incentivació perquè els alumnes arribin a l'escola amb bicicleta. Amb aquesta iniciativa enfrontem dos reptes i dues necessitats diferents. Per una banda promovem l'esport i alhora la mobilitat neta i sostenible. Per això es crearà un lloguer social de bicicletes que doni resposta a les necessitats de tots els alumnes. El projecte aprofita els carrils bici que s'implementaran a la nostre ciutat i proposa com a innovació la creació d'un pàrquing tancat que aporta alhora una zona lúdica destinada als infants del nostre centre.	Diss. 15 maig	2	10:00 a 11:00
<b>4. Joysticks (Manlleu)</b> Escola Casals Gràcia	<b>Travessem els murs</b>  Nosaltres som els Joysticks i pel nostre projecte d'innovació Travessem els murs, hem decidit centrar-nos en ajudar a les persones que tenen problemes econòmics i que estan en risc d'exclusió social. Per dur-ho a terme, hem organitzat un esdeveniment benèfic. Ens hem posat en contacte amb diverses associacions i amb l'ajuntament, els quals ens proporcionen diversos materials per a la vetllada i ens han habilitat la plaça Fra Bernadí de Manlleu. Amb els diners recaptats donarem beques a diverses persones que es veuen afectades econòmicament, socialment i psicològicament per un extraescolar que nosaltres hem dissenyat. En aquest extraescolar es faran diversos esports, jocs cooperatius, jocs per afrontar les pors i el joc d'innovació creat per nosaltres, el Tramur. Volem donar una responsabilitat als nens i nenes i així fer que quan siguin més grans puguin ser monitors de l'extraescolar.	Diss. 15 maig	3	12:00 a 13:00
<b>5. Legolàctics (Llinars del Vallès)</b> Iniciativa familiar	<b>Activa't &amp; Aprèn (Play &amp; Learn)</b>  Estàs avorrit de fer les teves tasques escolars i no et ve de gust anar al gimnàs per mantenir-te en forma? El que necessites és ACTIVA'T & APRÈN (PLAY & LEARN), un prototip de catifa intel·ligent que et permetrà aprendre mentre et mantens actiu i et diverteixes. Connecta la catifa al teu ordinador o dispositiu mòbil, escaneja el codi QR o visita la web i tria un joc. Podràs aprendre idiomes, repassar les taules de multiplicar, posar a prova la teva memòria i reflexes, i molt més! A més, pots participar a Kahoots o programar els teus propis jocs per ACTIVA'T & APRÈN amb Scratch. Vols construir la teva pròpia catifa intel·ligent? Trobaràs les instruccions al web <a href="https://activatiapren.wordpress.com">https://activatiapren.wordpress.com</a> .	Diss. 15 maig	1	11:00 a 12:00

NOM EQUIP FLL	PROJECTE D'INNOVACIÓ	DIA	SALA	HORA
<b>6. CaldeWorld 7G (Calldetenes)</b>  RoboTIC	<b>Intent de solució de la problemàtica de les caigudes amb persones de discapacitat funcional</b>  En el nostre projecte intentem solucionar una de les problemàtiques que tenen les persones amb discapacitat funcional, és a dir, amb dificultat de moviment. Tot i que no l'hem pogut acabar, no hem pogut presentar cap prototip per concurs de la FLL, us explicarem tot el procés d'investigació i treball que hem fet.	Diss. 15 maig	4	12:00 a 13:00
<b>7. Vilabots (Sant Pere de Vilamajor)</b>  Vilabots Robòtica en Família	<b>Projecte CyVER</b>  Segons l'OMS, el 80% dels joves d'entre 5 i 17 anys són propensos al sedentarisme, principalment a causa dels videojocs i les xarxes socials. Com ho solucionem? Convertim el problema en part de la solució, creant el projecte CyVER (Cycling Vilabots Electronic Reality). Hem creat un sistema que motiva als joves a fer activitat física a partir dels videojocs. Endinsa l'usuari en un món de realitat virtual on pot recórrer el mapa com si anés en bicicleta, fent servir dos pedals a la vida real i, posteriorment, fem servir incentius per animar-lo a fer esport en el món real. Però el nostre somni és que tots els videojocs puguin tenir cura de la salut de la població. Si nosaltres hem pogut, Per què les empreses del videojoc no? Us animem que us apunteu a CyVER!!!	Diss. 15 maig	2	12:00 a 13:00
<b>8. Robolife (Manlleu)</b>  La Salle Manlleu	<b>GRO-Click</b>  Et costa fer activitat física sense cap objectiu ni motivació? GRO-CLICK és la teva solució! Aquesta aplicació mòbil té com a objectiu aconseguir que la població adulta vagi a caminar i descobreixi indrets inoblidables del nostre entorn més proper, la comarca d'Osona. GRO-CLICK et proposa participar en reptes locals i et permet aconseguir recompenses que promouen el comerç local de proximitat i millores en els equipaments esportius de la teva població. Amb GRO-CLICK estaràs més motivat per a caminar, passaràs més temps amb els amics i la família i milloraràs la teva salut. GRO-CLICK, l'esport és vida!	Div. 14 maig	2	16:00 a 17:00
<b>9. Kakapos (Manlleu)</b>  La Salle Manlleu	<b>Rent Skate</b>  El projecte consisteix en projectar a diferents punts de Manlleu un servei per poder llogar skates com a mitjà de transport. Els skates tindrien rodes 4x4 i una dinamo a cada roda que aprofitaria el seu moviment per carregar el mòbil, escoltar música o si és de nit encendre llums leds. D'aquesta manera oferiríem un servei enfocat principalment a la població adolescent, innovador i atractiu. El projecte consta de dues maquetes (una simulació de com funcionaria la roda del skate amb la dinamo, i la segona maqueta es per veure com seria l'skate amb una dinamo a cada roda), una pàgina web i la infografia de la aplicació APP. La web es per informar com funciona l'aplicació per poder-los llogar, els punts on en pots trobar i altres aspectes generals. I la infografia és de com seria l'aplicació pels telèfons mòbils.	Div. 14 maig	3	17:00 a 18:00
<b>10. Pedalectro (Manlleu)</b>  La Salle Manlleu	<b>Pedalectro</b>  Moltes de les hores que els adolescents passem a l'escola ho fem asseguts i sovint treballant amb l'ordinador, fet que influeix en el sedentarisme dels estudiants. Tot això s'agreuja quan sortim de l'escola ja que sovint estem massa connectats a les pantalles i practiquem poca activitat física. La nostra solució a aquest problema ha estat el PEDALECTRO. El PEDALECTRO és un invent que ens permet fer activitat física a l'aula i alhora ens permet aprofitar l'energia generada per carregar dispositius electrònics. Amb el PEDALECTRO fem activitat física mentre aprenem, generem energia neta i fem salut!	Div. 14 maig	4	18:00 a 19:00
<b>11. Homo Constructor (Barcelona)</b>  Col·legi Closa	<b>Intelligent Sport Assistant (ISA Vol.1)</b>  El nostre projecte gira al voltant d'un robot programat per incentivar-te a fer esport. Funcionarà amb un programa el qual monitoritzarà les teves activitats enllaçades amb les d'altres usuaris per poder competir amb ells. El robot té forma humanoide amb una tablet inserida per fer-lo funcionar.	Div. 14 maig	3	18:00 a 19:00
<b>12. Union Bots (Barcelona)</b>  Col·legi Closa	<b>Robotízate con el deporte</b>  El nostre projecte gira entorn a unes jornades que barrejaran activitats esportives i activitats amb robots ev3 de Lego. Les activitats es faran durant els caps de setmana de juny i/o juliol i combinen reptes de robòtica i diferents activitats esportives simultànies.	Div. 14 maig	4	17:00 a 18:00

NOM EQUIP FLL	PROJECTE D'INNOVACIÓ	DIA	SALA	HORA
<b>13. GrevoLego 1 (Barcelona)</b> Escola Grèvol SCCL	<b>Gimnàs a les Empreses</b> Davant el repte proposat aquest any per la Lego League que consisteix en afavorir l'activitat física dels ciutadans, hem centrat el nostre projecte en aquest repte fomentant la implantació de gimnasos a les empreses. Aquests gimnasos estarien a la disposició dels tots els treballadors per a la motivació de cuidar la seva imatge física i sobretot la seva salut i benestar. Això també afectaria molt positivament a l'estat, tenint una població molt més saludable i per tant, no hauria de gastar tants diners en salut. En conseqüència d'això, les empreses també sortirien beneficiades degut al millor rendiment laboral del treballador. A les empreses públiques, els gimnasos estarien finançats de manera directa, en canvi, a les empreses privades el govern no ho finançaria directament sinó que generaria incentius, ja siguin econòmics, com una reducció d'impostos, o fiscals, reduint els costos de contractació. Considerem que la nostra idea pot ser molt útil tenint en compte que el ciutadà guanyaria en temps i diners i a més, creiem que tenir l'oportunitat de disposar d'un gimnàs a l'empresa és un avantatge molt important per al client.	Diss. 15 maig	3	10:00 a 11:00
<b>14. GrevoLego 4 (Barcelona)</b> Escola Grèvol SCCL	<b>App per a Mòbil: Mou-te</b> El nostre projecte d'innovació consisteix en lluitar contra el sedentarisme mitjançant una aplicació competitiva per fer esport. Hem decidit utilitzar una aplicació perquè creiem que els adolescents d'avui en dia utilitzen molt la tecnologia, i deixen l'esport de banda, per tant creiem que una aplicació és la forma més atractiva pels adolescents de retornar a l'esport.	Diss. 15 maig	2	11:00 a 12:00
<b>15. GrevoLego 3 (Barcelona)</b> Escola Grèvol SCCL	<b>Runners de Barcelona</b> El nostre projecte d'innovació va orientat cap a els runners de Barcelona. Aquests esport, el de correr, va augmentar poc a poc fins a ser el segon esport més practicat, aleshores vam pensar que podem fer el nostre projecte relacionat amb aquests maravellosos esport. Hem estat pesant com poder pujar al primer lloc aquests esport i la idea ha sigut la següent: Crear categories entre runners de Barcelona, per després donar punts a cada categoria així els corredors o runner, puguin comprar objectes o productes d'esport. La manera de fer-ho l'hem decidit fer així: La classificació es farà mitjançant un recorregut dintre del municipi, i depenent del temps en la qual tardi la persona serà classificada a una lliga, fent divisions de la gent que vingui. Les lligues s'organitzaran publicant el seu temps, servirà per pujar i baixar, i depenent de la seva posició obtindran alguns premis o alguns altres. Tota la informació serà recollida dintre d'una pàgina web, i allà podràs consultar els teus punts i els resultats de les curses, també es podrà intercanviar punts per productes esportius.	Diss. 15 maig	1	12:00 a 13:00
<b>16. Iron Viaró (Sant Cugat del Vallès)</b> Viaró Global School	<b>Sensitive Bàsquet</b> El nostre projecte científic es basa en el bàsquet per a persones amb ceguesa. Ja s'han fet alguns avanços en això (especialment a l'Argentina), però només s'ha utilitzat l'oïda com a sentit per a orientar-se. Nosaltres hem decidit avançar i usar altres sentits. Se sap que, quan una persona té fallades en un sentit, els altres s'aguditzen notablement per a tractar d'equilibrar la falta del defecte. Nosaltres hem decidit aprofitar el tacte dividint la pista en zones. El sòl serà diferent en cada zona per a així poder determinar un mateix on es troba sense necessitat d'usar la vista. També tenim uns perfums d'olors no agressives per a distingir a la gent a través de l'olfacte. Una pantalla de plàstic (com en els camps d'hoquei) evitès l'entrada d'olors externes. També hi haurà, a un metre de la línia de fora, unes cordes (com d'un ring) per a evitar que els jugadors caiguin.	Div. 14 maig	4	16:00 a 17:00
<b>17. LEGurb (Gurb)</b> Institut de Gurb	<b>Let's Jump Gurb</b> Nosaltres ens vam adonar que hi ha molts esports diferents, com per exemple el voleibol, en els quals és necessari estar el màxim de temps suspès a l'aire després de fer un salt. Per això ens hem proposat dissenyar i construir un aparell que sigui capaç de mesurar i registrar el temps que està una persona suspesa a l'aire quan realitza un salt. Llavors fem arribar aquesta mesura a una aplicació mòbil mitjançant la tecnologia Bluetooth i des d'allà es guarda en una base de dades. D'aquesta manera l'usuari pot veure els seus registres anteriors i observar els seu progrés.	Diss. 15 maig	4	10:00 a 11:00

NOM EQUIP FLL	PROJECTE D'INNOVACIÓ	DIA	SALA	HORA
<b>18. Hexàgon (Vic)</b> FEDAC Vic	<b>Osona Move</b> A causa del confinament, hem comprovat que l'ús de les pantalles ha anat en augment en el nostre dia a dia, en especial entre els adolescents, amb totes les conseqüències que això comporta. Arran d'això, proposem una solució a aquest problema social encaminada a fomentar el bon ús de les pantalles i a motivar la gent a la pràctica esportiva. D'aquesta manera, ha sorgit la proposta Osona Move, una aplicació informàtica gamificada que fomentaria l'esport i convidaria la gent a conèixer la comarca d'Osona. Aquesta tindria diferents apartats. En primer lloc, l'anomenat rutes oferiria diferents itineraris a escollir per l'usuari. El segon, molt interessant per a les escoles, complementaria un molt bon servei ja existent a la ciutat de Vic. El tercer i últim seria el dels premis. Si voleu saber més sobre el nostre projecte d'innovació, us esperem el proper 14 de maig a la presentació oficial de la FLL.	Div. 14 maig	2	17:00 a 18:00
<b>19. Robot RePlay 4 Winds (Manlleu)</b> Escola Quatre Vents	<b>Playground RePLAY PLUS. Ens movem!</b> Partim del curs 2018-2019 en què l'escola va fer un canvi al pati. Hem volgut saber si l'alumnat de l'escola n'està satisfet/a i hem passat unes enquestes. També ens hem posat en contacte amb un esportista i pilot professional, en Gerard Farrés, per donar-li a conèixer les nostres propostes i buscar consells. Finalment, proposem a l'ens municipal, Ajuntament de Manlleu, un canvi en els parcs de la vila que continguin estructures esportives per la nostra edat i lligades a una APP que hem dissenyat nosaltres.	Div. 14 maig	1	18:00 a 19:00
<b>20. Rocabots (Torelló)</b> Escola Rocaprevera	<b>Geometric Park</b> El Geometric park vol donar una segona utilitat i funcionalitat als parcs dels nostres pobles o ciutats. També vol donar resposta a un parc que sigui per a totes les edats. La idea és que el mobiliari urbà del parc es pugui transformar en dos objectes o idees de joc diferents. Per exemple que les papereres puguin ser cistelles, o els bancs, porteries...	Diss. 15 maig	4	11:00 a 12:00
<b>21. EV4Blue (Barcelona)</b> Escola Concepcionistes	<b>WEST Project</b> El nostre projecte consisteix en un sistema innovador per motivar a la gent a fer esport i a la vegada fer donacions a diferents organitzacions no governamentals com Càritas, Mans Unides, UNICEF... Tot això gràcies a una subvenció de l'Ajuntament de Barcelona el qual li interessa que la gent faci esport. L'Ajuntament donarà diners segons el nombre d'escanejos que rebin les nostres estacions WEST situades en diferents llocs de la ciutat amb la polsera amb un codi QR escanejable. Podràs mirar les teves estadístiques a la app.	Div. 14 maig	2	18:00 a 19:00
<b>22. FEDAC Jr Wolvineers (Girona)</b> FEDAC Sant Narcís	<b>L'alimentació a l'espai</b>			
<b>23. ConLegs (Barcelona)</b> Escola Concepcionistes	<b>CoronaFitness</b> Hem ideat una màquina que té una cinta de córrer, una bicicleta estàtica, WiiFit i una plataforma per a ballar. Té una pantalla que mostra diferents horaris per a fer les rutines fit. Va connectada a un videojoc que estem creant. La nostra idea és motivar als adolescents que es passen el dia davant d'una pantalla i així aconseguir que facin esport mentre juguen a videojocs.	Div. 14 maig	1	17:00 a 18:00